|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Login |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Utente registrato |
| Flusso di eventi | 1. L’utente clicca sul pulsante “login”. 2. ll sistema risponde presentando una schermata contenente il form per l'autenticazione. 3. L’utente inserisce username e la password dell'account nel form e clicca sul pulsante accedi. 4. Il sistema controlla che i dati inseriti siano   presenti nel database, l’utente viene autenticato e reindirizzato all’homepage. |
| Condizioni d’entrata | L’utente non è autenticato. |
| Condizioni d’uscita | L'utente è autenticato e visualizza l’homepage. |
| Eccezioni | Se al passo 4:   * l’username inserito non è presente nel database   OR   * la password inserita è errata   allora questo caso d’uso è esteso dal caso d’uso Errore login. |

***1. GESTIONE ACCOUNT***

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Errore login |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Sistema. |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema genera un messaggio di errore e lo mostra all’utente. 2. L’utente visualizza i messaggi di errore sotto i relativi campi. 3. L’utente inserisce nuovamente l’username e la password dell'account nel form e clicca sul pulsante accedi. 4. Il sistema controlla che i dati inseriti siano presenti nel database, se trova una corrispondenza, l’utente è autenticato e viene reindirizzato all’homepage. |
| Condizioni d’entrata | Questo caso d’uso estende il caso d’uso login e viene chiamato quando:   * l’username inserito non è presente nel database   OR   * la password inserita è errata |
| Condizioni d’uscita | L’utente è autenticato e visualizza l’homepage. |
| Eccezioni | Se al passo 4:   * l’username inserito non è presente nel database   OR   * la password inserita è errata   si riesegue il caso d’uso. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Logout |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Utente registrato |
| Flusso di eventi | 1. Questo caso d’uso inizia quando l’utente clicca sul pulsante logout. 2. Il sistema disconnette l’utente che a questo punto non sarà più autenticato. |
| Condizioni d’entrata | L’utente è autenticato e clicca sul pulsante di logout. |
| Condizioni d’uscita | L'utente non è più autenticato. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Aggiunta prodotto al carrello |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Utente registrato, Utente non registrato. |
| Flusso di eventi | 1. L’utente seleziona la quantità che intende acquistare e clicca sul pulsante aggiungi al carrello. 2. Il sistema aggiorna l’icona del carrello che indica il numero di prodotti nel carrello aggiungendone una quantità pari a quella selezionata dall’utente. |
| Condizioni d’entrata | L’utente si trova nella pagina del prodotto. |
| Condizioni d’uscita | Il prodotto è stato aggiunto al carrello. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Eliminazione prodotto dal carrello |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Utente autenticato, Utente non autenticato. |
| Flusso di eventi | 1. Il caso d’uso inizia quando l’utente individua il prodotto da eliminare e clicca sul pulsante elimina. 2. Il sistema mostra all’utente la pagina del carrello senza il prodotto che è stato eliminato. |
| Condizioni d’entrata | L’utente si trova nella pagina del carrello. |
| Condizioni d’uscita | Il prodotto è eliminato dal carrello. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Visualizzare i giochi per piattaforma |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Utente autenticato oppure utente non autenticato. |
| Flusso di eventi | 1. Questo caso d'uso inizia quando l'utente clicca sul pulsante piattaforma e seleziona una delle piattaforme disponibili. 2. Il sistema mostra un elenco che contiene tutti i prodotti che sono per la piattaforma selezionata. 3. L'utente visualizza l'elenco dei giochi per quella piattaforma. |
| Condizioni d’entrata | L'utente ha cliccato sul pulsante piattaforma e ha selezionato una piattaforma. |
| Condizioni d’uscita | Si visualizza l'elenco dei giochi per quella piattaforma. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Visualizzare i giochi per genere |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Utente registrato ,Utente non registrato. |
| Flusso di eventi | 1. Questo caso d'uso inizia quando l'utente clicca sul pulsante genere e seleziona un dei generi disponibili. 2. Il sistema mostra un elenco che contiene tutti i prodotti che appartengono al genere selezionato. 3. L'utente visualizza l'elenco dei giochi di quel determinato genere. |
| Condizioni d’entrata | L'utente ha cliccato sul pulsante genere e ha selezionato un genere. |
| Condizioni d’uscita | Si visualizza l'elenco dei giochi che appartengono a quel determinato genere. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Annullare ordine |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Utente registrato. |
| Flusso di eventi | 1. L'utente visualizza l'ordine e clicca sul pulsante annulla ordine. 2. Il sistema annulla l'ordine eliminandolo dal database e notifica all'utente che l'ordine è stato annullato. |
| Condizioni d’entrata | L'ordine non è ancora in preparazione.  L’utente si trova nella pagina dei suoi ordini. |
| Condizioni d’uscita | L'ordine è annullato. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Visualizzare catalogo |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Utente autenticato oppure utente non autenticato. |
| Flusso di eventi | 1. Il caso d’uso inizia quando l’utente clicca sul pulsante catalogo. 2. Il sistema mostra all’utente tutti i prodotti che sono attualmente in vendita. |
| Condizioni d’entrata | L'utente visualizza il pulsante catalogo. |
| Condizioni d’uscita | L’utente visualizza il catalogo. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Visualizzare la lista degli ordini |
| Attori partecipanti | Iniziato da: gestore degli ordini. |
| Flusso di eventi | 1. Il gestore degli ordini clicca sul pulsante visualizza ordini. 2. Il sistema mostra tutti gli ordini effettuati. |
| Condizioni d’entrata | Il gestore degli ordini si trova nella pagina di gestione degli ordini. |
| Condizioni d’uscita | Il gestore visualizza la lista degli ordini. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Ricercare un ordine nella lista ordini |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Gestore degli ordini |
| Flusso di eventi | 1. Il gestore inserisce un id nella barra di ricerca. 2. Il sistema mostra al gestore la corrispondenza trovata per l’id inserito. 3. Il gestore visualizza l’ordine cercato. |
| Condizioni d’entrata | Il gestore degli ordini si trova nella pagina di gestione degli ordini. |
| Condizioni d’uscita | Il gestore degli ordini visualizza l’ordine cercato. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Cambiare lo stato di un ordine |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Gestore degli ordini |
| Flusso di eventi | 1. Il gestore degli ordini clicca sul pulsante cambia stato dell’ordine. 2. Il sistema mostra una lista di opzioni disponibili. 3. Il gestore degli ordini seleziona uno degli stati presenti nella lista. 4. Il sistema conferma l’avvenuto cambio di stato dell’ordine. |
| Condizioni d’entrata | Il gestore degli ordini si trova nella pagina degli ordini e sta visualizzando i dettagli di un ordine. |
| Condizioni d’uscita | Lo stato dell’ordine è stato cambiato. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Inserire tracking id in un ordine |
| Attori partecipanti | Iniziato da: Gestore degli ordini |
| Flusso di eventi | 1. Il gestore degli ordini clicca sul pulsante inserisci tracking id e inserisce il codice di tracciamento per quell’ordine. 2. Il sistema conferma l’avvenuto inserimento del tracking id. |
| Condizioni d’entrata | Il gestore degli ordini si trova nella pagina degli ordini e sta visualizzando i dettagli di un ordine. |
| Condizioni d’uscita | Il tracking id è stato inserito. |